

Le jeu de l'oie ajout

départ
+ 999

- 999

+ 999



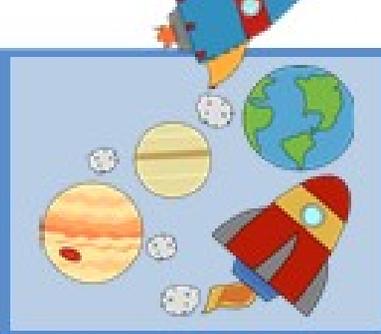
- 999



+ 999

- 999

+ 999

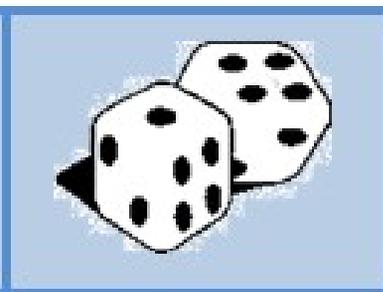


- 999



+ 999

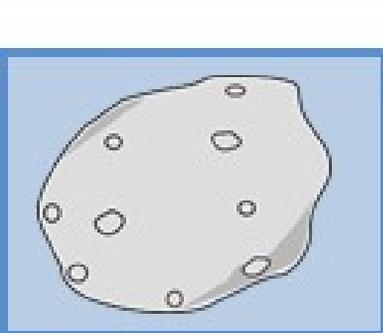
- 999



+ 999

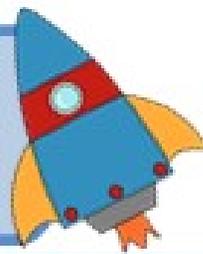
- 999

+ 999



- 999

ter / retrancher 999



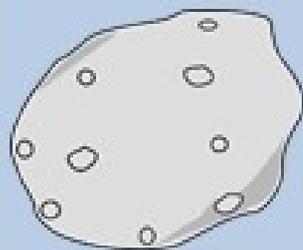
- 999

+ 999

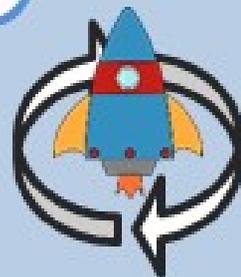
- 999



99

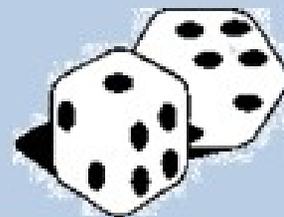


+ 999



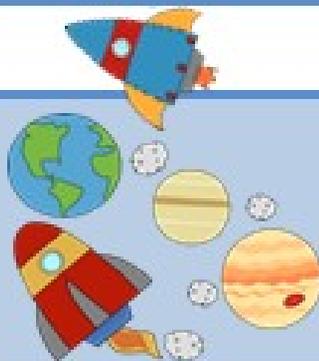
+ 999

- 999



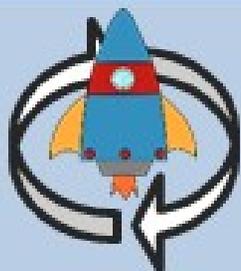
999

- 999

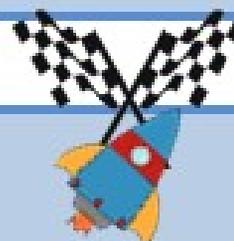


+ 999

99



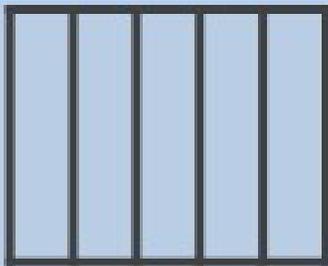
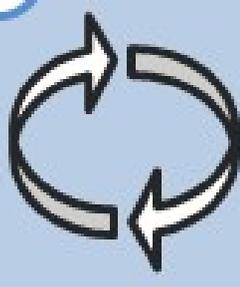
+ 999



arrivée

ter / retrancher 999

 - 999 + 999 - 999

99  + 999 

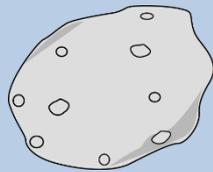
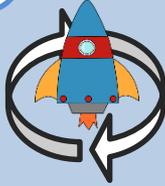
 + 999 - 999 

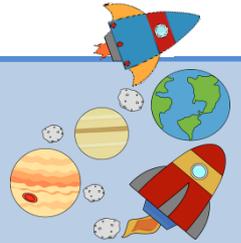
999 - 999  + 999

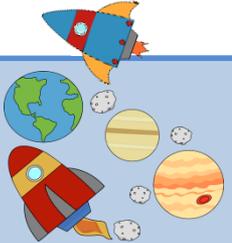
99  + 999 
arrivée

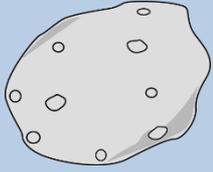
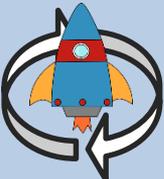
Le jeu de l'oie ajouter / retrancher 999

départ + 999	- 999	+ 999		- 999	+ 999	- 999
-----------------	-------	-------	--	-------	-------	-------

- 999		+ 999	- 999		+ 999	
-------	---	-------	-------	---	-------	---

+ 999		- 999		+ 999	- 999	
-------	---	-------	--	-------	-------	---

+ 999	- 999		+ 999	- 999		+ 999
-------	-------	--	-------	-------	--	-------

- 999	+ 999		- 999		+ 999	 arrivée
-------	-------	---	-------	---	-------	--

Le jeu de l'oie ajouter / retrancher 999



départ
+ 999

- 999

+ 999



- 999

+ 999

- 999

- 999



+ 999

- 999



+ 999



+ 999



- 999



+ 999

- 999



+ 999

- 999



+ 999

- 999



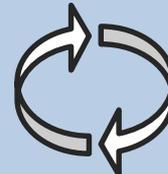
+ 999

- 999

+ 999



- 999



+ 999



arrivée

Le jeu de l'oie ajouter / retrancher 999

De 2 à 4 joueurs

Matériel :

- 1 plateau + 1 dé à 6 faces + pions
- 4 ou 5 dés multi faces (à 10 faces de 0 à 9)....

But du jeu : parvenir le premier sur la case d'arrivée

Règle du jeu : À tour de rôle, chaque joueur lance les dés multi faces et calcule + 999. Si la réponse est exacte, il peut alors lancer le dé à 6 faces et avancer son pion du nombre correspondant au dé. Si la réponse est fausse, le joueur n'avance pas son pion et c'est au joueur suivant de jouer.

- cases plus spécifiques :



relance le dé et rejoue



avance ou recule de 2 cases



changement de sens



astéroïde : passe un tour



repose-toi mais ne passe pas de tour

Remarque : niveaux de difficultés croissantes :

- niveau 1 : 4 dés multi faces (à 10 faces de 0 à 9)
- niveau 2 : 5 dés multi faces (à 10 faces de 0 à 9)....

Les dés multi faces donneront le nombre auquel il faudra ajouter ou retrancher 999.

4 dés multi faces : 1 pour les unités de mille, 1 pour les centaines, 1 pour les dizaines et 1 pour les unités

5 dés multi faces : 1 pour les dizaines de mille, 1 pour les unités de mille, 1 pour les centaines, 1 pour les dizaines et 1 pour les unités

Suggestion : L'utilisation de dés multi faces avec des couleurs différentes permet de visualiser plus facilement les dizaines de mille, les unités de mille, les centaines, les dizaines et les unités.

Le jeu de l'oie ajouter / retrancher 999

De 2 à 4 joueurs

Matériel :

- 1 plateau + 1 dé à 6 faces + pions
- 4 ou 5 dés multi faces (à 10 faces de 0 à 9)....

But du jeu : parvenir le premier sur la case d'arrivée

Règle du jeu : À tour de rôle, chaque joueur lance les dés multi faces et calcule + 999. Si la réponse est exacte, il peut alors lancer le dé à 6 faces et avancer son pion du nombre correspondant au dé. Si la réponse est fausse, le joueur n'avance pas son pion et c'est au joueur suivant de jouer.

- cases plus spécifiques :



relance le dé et rejoue



avance ou recule de 2 cases



changement de sens



astéroïde : passe un tour



repose-toi mais ne passe pas de tour

Remarque : niveaux de difficultés croissantes :

- niveau 1 : 4 dés multi faces (à 10 faces de 0 à 9)
- niveau 2 : 5 dés multi faces (à 10 faces de 0 à 9)....

Les dés multi faces donneront le nombre auquel il faudra ajouter ou retrancher 999.

4 dés multi faces : 1 pour les unités de mille, 1 pour les centaines, 1 pour les dizaines et 1 pour les unités

5 dés multi faces : 1 pour les dizaines de mille, 1 pour les unités de mille, 1 pour les centaines, 1 pour les dizaines et 1 pour les unités

Suggestion : L'utilisation de dés multi faces avec des couleurs différentes permet de visualiser plus facilement les dizaines de mille, les unités de mille, les centaines, les dizaines et les unités.

Le jeu de l'oie ajouter / retrancher 999

De 2 à 4 joueurs

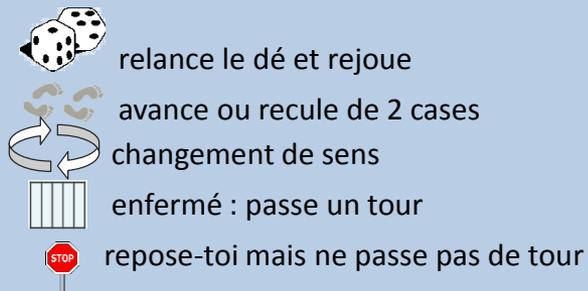
Matériel :

- 1 plateau + 1 dé à 6 faces + pions
- 4 ou 5 dés multi faces (à 10 faces de 0 à 9)....

But du jeu : parvenir le premier sur la case d'arrivée

Règle du jeu : À tour de rôle, chaque joueur lance les dés multi faces et calcule + 999. Si la réponse est exacte, il peut alors lancer le dé à 6 faces et avancer son pion du nombre correspondant au dé. Si la réponse est fausse, le joueur n'avance pas son pion et c'est au joueur suivant de jouer.

- cases plus spécifiques :



Remarque : niveaux de difficultés croissantes :

- niveau 1 : 4 dés multi faces (à 10 faces de 0 à 9)
- niveau 2 : 5 dés multi faces (à 10 faces de 0 à 9)....

Les dés multi faces donneront le nombre auquel il faudra ajouter ou retrancher 999.

4 dés multi faces : 1 pour les unités de mille, 1 pour les centaines, 1 pour les dizaines et 1 pour les unités

5 dés multi faces : 1 pour les dizaines de mille, 1 pour les unités de mille, 1 pour les centaines, 1 pour les dizaines et 1 pour les unités

Suggestion : L'utilisation de dés multi faces avec des couleurs différentes permet de visualiser plus facilement les dizaines de mille, les unités de mille, les centaines, les dizaines et les unités.

Le jeu de l'oie ajouter / retrancher 999

De 2 à 4 joueurs

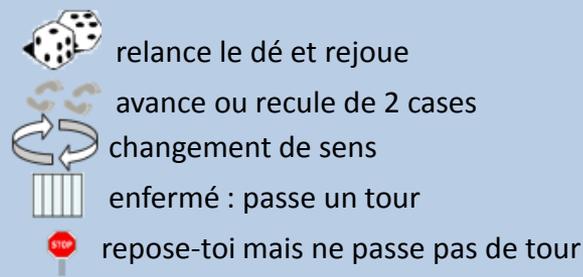
Matériel :

- 1 plateau + 1 dé à 6 faces + pions
- 4 ou 5 dés multi faces (à 10 faces de 0 à 9)....

But du jeu : parvenir le premier sur la case d'arrivée

Règle du jeu : À tour de rôle, chaque joueur lance les dés multi faces et calcule + 999. Si la réponse est exacte, il peut alors lancer le dé à 6 faces et avancer son pion du nombre correspondant au dé. Si la réponse est fausse, le joueur n'avance pas son pion et c'est au joueur suivant de jouer.

- cases plus spécifiques :



Remarque : niveaux de difficultés croissantes :

- niveau 1 : 4 dés multi faces (à 10 faces de 0 à 9)
- niveau 2 : 5 dés multi faces (à 10 faces de 0 à 9)....

Les dés multi faces donneront le nombre auquel il faudra ajouter ou retrancher 999.

4 dés multi faces : 1 pour les unités de mille, 1 pour les centaines, 1 pour les dizaines et 1 pour les unités

5 dés multi faces : 1 pour les dizaines de mille, 1 pour les unités de mille, 1 pour les centaines, 1 pour les dizaines et 1 pour les unités

Suggestion : L'utilisation de dés multi faces avec des couleurs différentes permet de visualiser plus facilement les dizaines de mille, les unités de mille, les centaines, les dizaines et les unités.