

Le jeu de l'oie ajouter / retrancher 9

départ  
+ 9

- 9

+ 9



- 9

+ 9

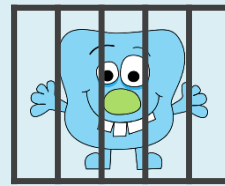
- 9

- 9



+ 9

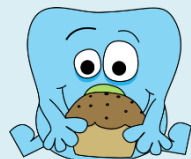
- 9



+ 9



+ 9



- 9



+ 9

- 9



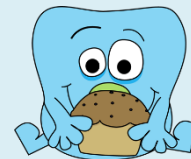
+ 9

- 9



+ 9

- 9



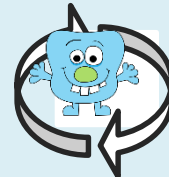
+ 9

- 9

+ 9



- 9



+ 9



arrivée

# Le jeu de l'oie ajouter / retrancher 9



départ  
+ 9

- 9

+ 9



- 9

+ 9

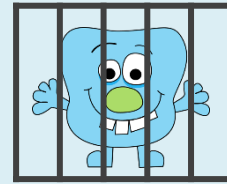
- 9

- 9



+ 9

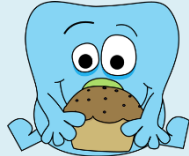
- 9



+ 9



+ 9



- 9



+ 9

- 9



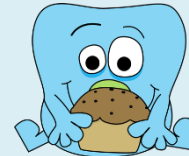
+ 9

- 9



+ 9

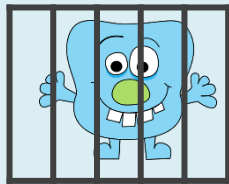
- 9



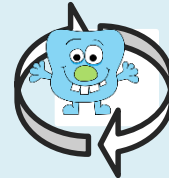
+ 9

- 9

+ 9



- 9



+ 9



arrivée

# Le jeu de l'oie ajouter / retrancher 9

De 2 à 4 joueurs

Matériel :

- 1 plateau + 1 dé à 6 faces + pions
- 2 ou 3 dés multi faces (à 10 faces)

But du jeu : parvenir le premier sur la case d'arrivée

Règle du jeu : À tour de rôle, chaque joueur lance les dés multi faces et calcule .... + 9. Si la réponse est exacte, il peut alors lancer le dé à 6 faces et avancer son pion du nombre correspondant au dé. Si la réponse est fautive, le joueur n'avance pas son pion et c'est au joueur suivant de jouer.

- cases plus spécifiques :



relance le dé et rejoue



avance ou recule de 2 cases



changement de sens



en prison : passe un tour



repose-toi mais ne passe pas de tour

Remarque : niveaux de difficultés croissantes :

- niveau 1 : 2 dés multi faces (à 10 faces)
- niveau 2 : 3 dés multi faces (à 10 faces)

Les dés multi faces donneront le nombre auquel il faudra ajouter ou retrancher 9.

2 dés multi faces : 1 pour les dizaines et 1 pour les unités

3 dés multi faces : 1 pour les centaines, 1 pour les dizaines et 1 pour les unités

Suggestion : L'utilisation de dés multi faces avec des couleurs différentes permet de visualiser plus facilement les centaines, les dizaines et les unités.

# Le jeu de l'oie ajouter / retrancher 9

De 2 à 4 joueurs

Matériel :

- 1 plateau + 1 dé à 6 faces + pions
- 2 ou 3 dés multi faces (à 10 faces)

But du jeu : parvenir le premier sur la case d'arrivée

Règle du jeu : À tour de rôle, chaque joueur lance les dés multi faces et calcule .... + 9. Si la réponse est exacte, il peut alors lancer le dé à 6 faces et avancer son pion du nombre correspondant au dé. Si la réponse est fautive, le joueur n'avance pas son pion et c'est au joueur suivant de jouer.

- cases plus spécifiques :



relance le dé et rejoue



avance ou recule de 2 cases



changement de sens



en prison : passe un tour



repose-toi mais ne passe pas de tour

Remarque : niveaux de difficultés croissantes :

- niveau 1 : 2 dés multi faces (à 10 faces)
- niveau 2 : 3 dés multi faces (à 10 faces)

Les dés multi faces donneront le nombre auquel il faudra ajouter ou retrancher 9.

2 dés multi faces : 1 pour les dizaines et 1 pour les unités

3 dés multi faces : 1 pour les centaines, 1 pour les dizaines et 1 pour les unités

Suggestion : L'utilisation de dés multi faces avec des couleurs différentes permet de visualiser plus facilement les centaines, les dizaines et les unités.



# Le jeu de l'oie ajout

départ  
+ 9

- 9

+ 9



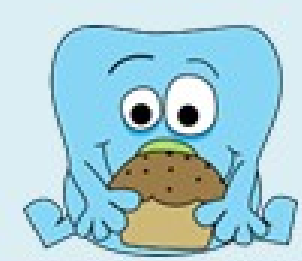
- 9



+ 9

- 9

+ 9

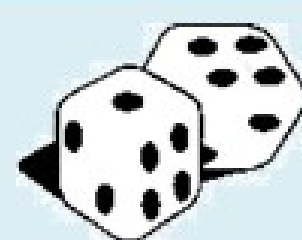


- 9



+ 9

- 9



+ 9



- 9

+ 9



- 9

ajouter / retrancher 9



- 9

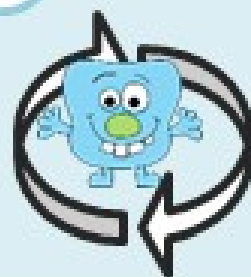
+ 9

- 9

9

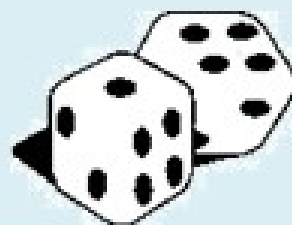


+ 9



+ 9

- 9



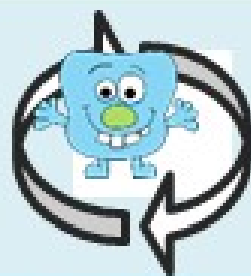
9

- 9

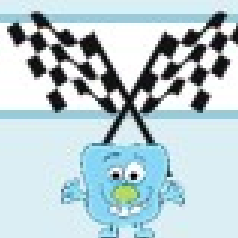


+ 9

9



+ 9



arrivée



# Le jeu de l'oie ajout

départ  
+ 9

- 9

+ 9



- 9



+ 9

- 9

+ 9

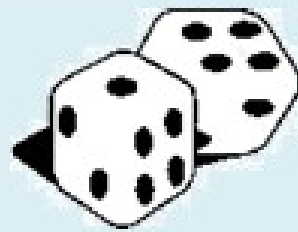


- 9



+ 9

- 9



+ 9

- 9

+ 9



- 9

ajouter / retrancher 9



- 9

+ 9

- 9

9

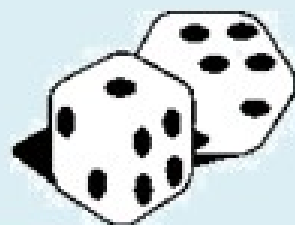


+ 9



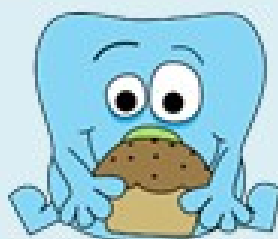
+ 9

- 9



9

- 9



+ 9



9



+ 9

arrivée