

Le jeu de l'oie ajout

départ

- 5

+ 3



- 1



+ 4

- 3

+ 2

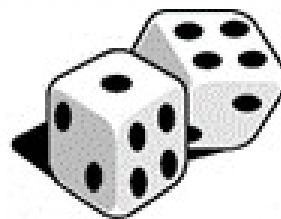


- 5



+ 5

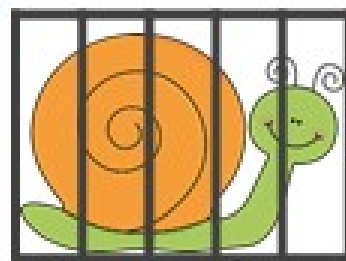
+ 3



+ 2

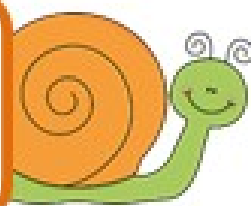
- 1

+ 4



+ 5

uter / retrancher

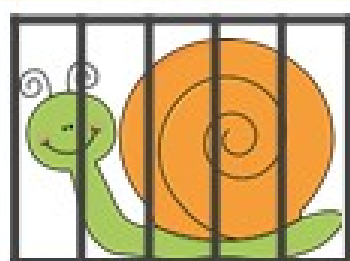


- 2

+ 1

- 3

3

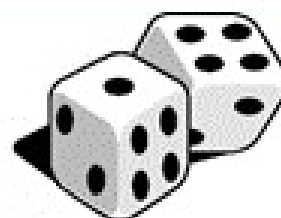


- 5



- 4

+ 5



2

- 4



+ 1

5



- 2



arrivée

Le jeu de l'oie ajouter / retrancher

départ

-5

+3



-2

+1

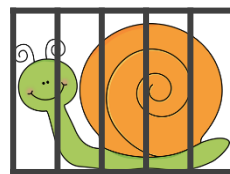
-3

-1

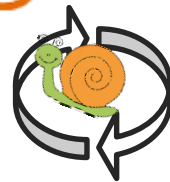


+4

-3



-5



+2



-5



-4

+5



+5

+3



+2

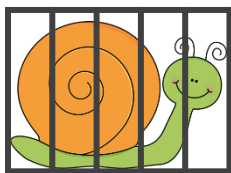
-4



+1

-1

+4



+5



-2



5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30 *

31 *

32 *

33 *

34 *

35 *

36 *

37 *

38 *

39 *

40 *

41 *

42 *

43 *

44 *

45 *

46 *

47 *

48 *

49 *

50 **

51 **

52 **

53 **

54 **

55 **

56 **

57 **

58 **

59 **

60 **

61 **

62 **

63 **

64 **

65 **

66 **

67 **

68 **

69 **

70 ***

71 ***

72 ***

73 ***

74 ***

75 ***

76 ***

77 ***

78 ***

79 ***

80 ***

81 ***

82 ***

83 ***

84 ***

85 ***

86 ***

87 ***

88 ***

89 ***

90 ***

91 ***

92 ***

93 ***

94 ***

95 ***

96 ***

97 ***

98 ***

99 ***

100 ***

Le jeu de l'oie ajouter / retrancher

De 2 à 4 joueurs



Matériel :

- 1 plateau + 1 dé + pions
- cartes à piocher
- Feuille / crayon pour noter les points ou jetons

But du jeu : obtenir un maximum de jetons ou points

Règle du jeu : A tour de rôle, chaque joueur lance le dé et avance son pion du nombre correspondant au dé.

Plusieurs types de cases :

- cases classiques (« - 5 » ou « + 3 ») le joueur doit tirer une carte et ajouter ou retrancher le nombre indiqué sur la case au nombre indiqué sur la carte. En cas de bonne réponse, il marque 1 point ou gagne un jeton.
- cases plus spécifiques :



relance le dé et rejoue



avance ou recule de 2 cases



changement de sens



en prison : passe un tour



repose-toi mais ne passe pas de tour

Le gagnant est celui qui a le plus de points ou jetons.

Remarque : niveaux de difficultés croissantes concernant les cartes :

- niveau 1 : cartes de 5 à 29
- niveau 2 : cartes de 30 à 49 (cartes marquées *)
- niveau 3 : cartes de 50 à 69 (cartes marquées **)
- niveau 4 : cartes de 70 à 100 (cartes marquées ***)

Le jeu de l'oie ajouter / retrancher

De 2 à 4 joueurs



Matériel :

- 1 plateau + 1 dé + pions
- cartes à piocher
- Feuille / crayon pour noter les points ou jetons

But du jeu : obtenir un maximum de jetons ou points

Règle du jeu : A tour de rôle, chaque joueur lance le dé et avance son pion du nombre correspondant au dé.

Plusieurs types de cases :

- cases classiques (« - 5 » ou « + 3 ») le joueur doit tirer une carte et ajouter ou retrancher le nombre indiqué sur la case au nombre indiqué sur la carte. En cas de bonne réponse, il marque 1 point ou gagne un jeton.
- cases plus spécifiques :



relance le dé et rejoue



avance ou recule de 2 cases



changement de sens



en prison : passe un tour



repose-toi mais ne passe pas de tour

Le gagnant est celui qui a le plus de points ou jetons.

Remarque : niveaux de difficultés croissantes concernant les cartes :

- niveau 1 : cartes de 5 à 29
- niveau 2 : cartes de 30 à 49 (cartes marquées *)
- niveau 3 : cartes de 50 à 69 (cartes marquées **)
- niveau 4 : cartes de 70 à 100 (cartes marquées ***)