

# Le jeu de l'oie ajout



départ

- 10

+ 10



- 10



+ 10

- 10

+ 10



- 10



+ 10

- 10



+ 10

- 10

+ 10



- 10

ajouter / retrancher 10

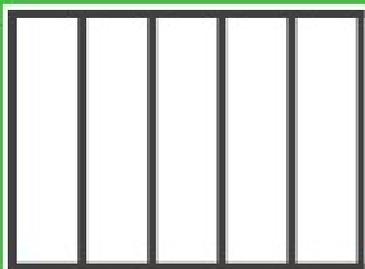


- 10

+ 10

- 10

10



+ 10



+ 10

- 10



10

- 10



+ 10

10



+ 10



*arrivée*

# Le jeu de l'oie ajouter / retrancher 10



départ

- 10

+ 10



- 10

+ 10

- 10

- 10



+ 10

- 10



+ 10



+ 10



- 10



+ 10

- 10



+ 10

- 10



+ 10

- 10



+ 10

- 10

+ 10



- 10



+ 10



arrivée

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16



17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32



33

34

35

36

37

38

39

40

41

42

43

44

45

46

47

48



49

50

51

52

53

54

55

56

57

58

59

60\*

61\*

62\*

63\*

64\*



65 \*

66 \*

67 \*

68 \*

69 \*

70 \*

71 \*

72 \*

73 \*

74 \*

75 \*

76 \*

77 \*

78 \*

79 \*

80 \*



81 \*

82 \*

83 \*

84 \*

85 \*

86 \*

87 \*

88 \*

89 \*

90 \*

91 \*

92 \*

93 \*

94 \*

95 \*

96 \*



97 \*

98 \*

99 \*

100 \*\*

101 \*\*

103 \*\*

105 \*\*

107 \*\*

109 \*\*

110 \*\*

112 \*\*

114 \*\*

116 \*\*

118 \*\*

120 \*\*

121 \*\*



123\*\*

125\*\*

127\*\*

129\*\*

130\*\*

132\*\*

134\*\*

136\*\*

138\*\*

140\*\*

141\*\*

143\*\*

145\*\*

147\*\*

149\*\*

150\*\*



152\*\*

154\*\*

156\*\*

158\*\*

160\*\*

161\*\*

163\*\*

165\*\*

167\*\*

169\*\*

170\*\*

172\*\*

174\*\*

176\*\*

178\*\*

180\*\*



181\*\*

183\*\*

185\*\*

187\*\*

189\*\*

190\*\*

192\*\*

194\*\*

196\*\*

198\*\*

200\*\*\*

209\*\*\*

218\*\*\*

220\*\*\*

228\*\*\*

237\*\*\*



\*\*\*  
240

\*\*\*  
246

\*\*\*  
255

\*\*\*  
260

\*\*\*  
264

\*\*\*  
273

\*\*\*  
280

\*\*\*  
282

\*\*\*  
291

\*\*\*  
308

\*\*\*  
310

\*\*\*  
327

\*\*\*  
330

\*\*\*  
336

\*\*\*  
345

\*\*\*  
350



\*\*\*  
354

\*\*\*  
363

\*\*\*  
370

\*\*\*  
372

\*\*\*  
381

\*\*\*  
390

\*\*\*  
398

\*\*\*  
400

\*\*\*  
401

\*\*\*  
410

\*\*\*  
422

\*\*\*  
430

\*\*\*  
433

\*\*\*  
444

\*\*\*  
450

\*\*\*  
455



\*\*\*  
466

\*\*\*  
470

\*\*\*  
477

\*\*\*  
488

\*\*\*  
499

\*\*\*  
507

\*\*\*  
516

\*\*\*  
520

\*\*\*  
525

\*\*\*  
534

\*\*\*  
540

\*\*\*  
543

\*\*\*  
552

\*\*\*  
560

\*\*\*  
561

\*\*\*  
579



580\*\*\*

588\*\*\*

599\*\*\*

600\*\*\*

602\*\*\*

610\*\*\*

613\*\*\*

624\*\*\*

630\*\*\*

635\*\*\*

646\*\*\*

650\*\*\*

657\*\*\*

668\*\*\*

670\*\*\*

679\*\*\*



681\*\*\*

690\*\*\*

692\*\*\*

700\*\*\*

706\*\*\*

715\*\*\*

720\*\*\*

724\*\*\*

733\*\*\*

740\*\*\*

742\*\*\*

751\*\*\*

760\*\*\*

767\*\*\*

770\*\*\*

789\*\*\*



\*\*\*  
798

\*\*\*  
804

\*\*\*  
810

\*\*\*  
815

\*\*\*  
826

\*\*\*  
830

\*\*\*  
837

\*\*\*  
848

\*\*\*  
850

\*\*\*  
859

\*\*\*  
860

\*\*\*  
871

\*\*\*  
880

\*\*\*  
882

\*\*\*  
893

\*\*\*  
900



905 \*\*\*

916 \*\*\*

920 \*\*\*

927 \*\*\*

938 \*\*\*

940 \*\*\*

949 \*\*\*

981 \*\*\*

960 \*\*\*

962 \*\*\*

973 \*\*\*

975 \*\*\*

980 \*\*\*

984 \*\*\*

990 \*\*\*

996 \*\*\*



## Le jeu de l'oie ajouter / retrancher 10

De 2 à 4 joueurs

### Matériel :

- 1 plateau + 1 dé + pions
- cartes à piocher
- Feuille / crayon pour noter les points ou jetons

But du jeu : obtenir un maximum de jetons ou points

Règle du jeu : A tour de rôle, chaque joueur lance le dé et avance son pion du nombre correspondant au dé.

Plusieurs types de cases :

- cases classiques (« +10 » ou « -10 » ) le joueur doit tirer une carte et ajouter ou retrancher 10 au nombre indiqué sur la carte. En cas de bonne réponse, il marque 1 point ou gagne un jeton.
- cases plus spécifiques :



relance le dé et rejoue



avance ou recule de 2 cases



changement de sens



en prison : passe un tour



repose-toi mais ne passe pas de tour

Le gagnant est celui qui a le plus de points ou jetons.

Remarque : niveaux de difficultés croissantes concernant les cartes :

- niveau 1 : cartes de 1 à 59
- niveau 2 : cartes de 60 à 99 (cartes marquées \*)
- niveau 3 : cartes de 100 à 199 (cartes marquées \*\*)
- niveau 4 : cartes de 200 à 990 (cartes marquées \*\*\*)

## Le jeu de l'oie ajouter / retrancher 10

De 2 à 4 joueurs

### Matériel :

- 1 plateau + 1 dé + pions
- cartes à piocher
- Feuille / crayon pour noter les points ou jetons

But du jeu : obtenir un maximum de jetons ou points

Règle du jeu : A tour de rôle, chaque joueur lance le dé et avance son pion du nombre correspondant au dé.

Plusieurs types de cases :

- cases classiques (« +1 » ou « -1 » ) le joueur doit tirer une carte et ajouter ou retrancher 1 au nombre indiqué sur la carte. En cas de bonne réponse, il marque 1 point ou gagne un jeton.
- cases plus spécifiques :



relance le dé et rejoue



avance ou recule de 2 cases



changement de sens



en prison : passe un tour



repose-toi mais ne passe pas de tour

Le gagnant est celui qui a le plus de points ou jetons.

Remarque : niveaux de difficultés croissantes concernant les cartes :

- niveau 1 : cartes de 1 à 59
- niveau 2 : cartes de 60 à 99 (cartes marquées \*)
- niveau 3 : cartes de 100 à 199 (cartes marquées \*\*)
- niveau 4 : cartes de 200 à 990 (cartes marquées \*\*\*)